



**Competition Manual for
Disc Golf Events**

**Manuale Tornei ed Eventi
DISC GOLF**

**TRADUZIONE IN
LINGUA ITALIANA**

PDGA.com

PDGA™

AGGIORNATO 2023

SOMMARIO

INTRODUZIONE.....	2
Lo Spirit of the Game	2
Il Codice del Disc Golfista.....	2

Sezione 1 - Procedure per i Tornei

1.01 Idoneità dei giocatori.....	3
1.02 Registrazione ai Tornei	3
1.03 Ritiri e Rimborsi	5
1.04 Event Check-In	6
1.05 Round di pratica, partenza dei giochi, Ritardi alle partenze.....	6
1.06 Gruppi di gioco e suddivisioni.....	7
1.07 Sospensione dei Giochi.....	9
1.08 Riduzioni della batteria di giocatori (<i>Cut</i>).....	10
1.09 Parità e spareggi	10
1.10 Distribuzione dei premi	11
1.11 Ruolo di <i>Official</i>	12
1.12 Ruolo di Tournament Official.....	12
1.13 Sicurezza dei giovani e responsabilità dei genitori / tutori	12
1.14 PDGA League	13

Sezione 2 - Requisiti di idoneità alle divisioni

2.01 Generale	15
2.02 Eccezioni	16
2.03 Riclassificazione di Professionisti/Amatori	16
2.04 Pro che giocano a Amatori / Amatori che giocano a Pro.....	17
2.05 True Amateur.....	17

Sezione 3 - Codice di condotta del giocatore

3.01 Generale	18
3.02 Ritmo di gioco	18
3.03 Cattiva condotta del giocatore	18
3.05 Cart, Caddies e Gruppi	21
3.06 Tour Player Media e relazioni con gli Sponsor.....	21
3.07 Politica su attività commerciali accessorie agli eventi.....	22
3.08 Diritti e responsabilità del <i>Tournament Director</i>	22

INTRODUZIONE

Il *PDGA Competition Manual for Disc Golf Events* (in breve: *Competition Manual*) definisce procedure e linee guida per gli eventi PDGA e viene utilizzato insieme ai documenti *Regolamento Ufficiale del Disc Golf e Tour Standards*.

Queste procedure e linee guida si applicano a tutti gli eventi *PDGA-sanctioned* a meno che non sia specificato diversamente. Tutti i riferimenti alla figura di "Tournament Director" o "TD" contenuti nel *Competition Manual* o nei *Tour Standards* stanno a significare la persona in carica per lo svolgimento dell'evento come da articolo 801.02.G.

Se un *Tournament Director* trovasse una o più di queste disposizioni inaccettabili, potrà richiedere un'esenzione contattando il *PDGA Director of Event Support* alla mail eventsupport@pdga.com o contattando il numero 762-253-2200.

LO SPIRIT OF THE GAME

Il disc golf è tipicamente giocato senza la supervisione di un arbitro o un giudice di gara. Il gioco si basa sulla capacità dei giocatori di dimostrare spirito sportivo, integrità, considerazione per gli altri giocatori, e di attenersi alle *Official Rules of Disc Golf*. Tutti i giocatori dovrebbero comportarsi in maniera disciplinata, dimostrando cortesia e fairplay in ogni momento, indipendentemente dal livello di competizione in gioco. *Make the Call* (chiama un fallo). *Accept the Call* (accetta la chiamata di un fallo da parte di un altro giocatore). Non è niente di personale; sono le regole. Anche questo è lo *Spirit of The Game* del Disc Golf.

IL CODICE DEL DISC GOLFISTA

1. Gioca intelligente: Non lanciare MAI verso una zona poco visibile o quando altri giocatori, spettatori, passanti o altre persone sono in traiettoria di tiro. Usa uno *spotter*.
2. Rispetta il Percorso: Informati sul regolamento del parco. Non lasciare rifiuti o graffiti, rispetta la natura e le attrezzature.
3. Rappresenta lo Sport: Sii positivo e responsabile. Insegna agli altri.



SEZIONE 1: PROCEDURE PER I TORNEI

1.01 IDONEITÀ DEI GIOCATORI

- A. Tutti i membri in regola per PDGA sono idonei per competere in qualsiasi divisione in base alla Classe (Professionisti o Amatori) o in base ad età, genere o *Player Rating*. Eventuali eccezioni dovranno essere approvate in anticipo dal *PDGA Director of Event Support*. Visionare la Sezione 2: *Requisiti di idoneità alle Divisioni* per informazioni più dettagliate riguardo l'idoneità nelle varie divisioni.
- B. Requisiti di partecipazione:
1. Essere membro di PDGA (abbonato anno corrente) è necessario per competere in qualsiasi evento di categoria *Major, Elite Series, A-Tier* o *B-Tier*.
 2. In tutti gli altri Eventi *PDGA-Sanctioned*, i giocatori che non sono in regola con la membership annuale potrebbero incorrere nel pagamento di una *non-member fee* per l'accesso alla competizione (non richiesto per le *League*, vedi 1.14.C.1).
 3. Negli eventi *PDGA-sanctioned* che permettono la partecipazione di non-membri o membri non correnti (non in regola con l'abbonamento annuale), la fee aggiuntiva potrebbe non applicarsi alle divisioni Junior nei casi in cui è stata approvata un'eccezione dal *PDGA Director of Event Support*.

1.02 REGISTRAZIONE AI TORNEI

- A. La preregistrazione è richiesta per tutti gli eventi *PDGA Major, Elite Series* e *A-Tier*. La preregistrazione è raccomandata per tutti gli altri *Tier*.
- B. Un giocatore non è ufficialmente inserito nell'evento fino a che la sua quota di iscrizione non viene ricevuta e confermata dall'evento.
- C. Tutte le posizioni nell'evento saranno riempite in base all'ordine di arrivo (*first-come, first-served*), a meno di specifiche per divisione o per classe di giocatori che saranno pubblicate in anticipo in sede di registrazione. In caso siano assenti specifiche indicazioni vale il principio *first-come, first-served* a meno delle eccezioni indicate a seguire.

1. Eccezioni

Alcune eccezioni al principio *first-come, first-served* sono possibili per premiare club locali e i volontari per il loro fondamentale servizio; per dare ai Tournament Directors (TD) uno strumento utile per finanziare tornei a beneficio di tutti i giocatori partecipanti; per permettere ai TD di dare priorità allo sviluppo di specifiche aree o categorie demografiche ritenute appropriate.

- A. Nessuna di queste eccezioni si applica ai *PDGA Majors* o ai *PDGA Elite Series* in quanto questi eventi hanno già una specifica struttura di registrazione accordata in anticipo con PDGA. Tornei *A-Tier* che si svolgono in concomitanza ad un *Elite Series* potrebbero applicare queste eccezioni.
- B. In tutti i casi, l'utilizzo di una qualsiasi di queste eccezioni deve essere comunicata in modo trasparente con tempi e modalità utili per dare opportunità a un qualsiasi giocatore di soddisfare i requisiti previsti dalle eccezioni applicate.
- C. Le eccezioni previste sottoelencate (punti 2, 3 e 4) - classificate come *Non Limitate, Limitate*, e *Club Affiliati PDGA* - sono le UNICHE eccezioni permesse per un evento PDGA Sanctioned diversamente da una modalità 100% *first-come, first-served*.

2. Eccezioni Non Limitate

Le *Eccezioni Non Limitate* non sono vincolate a una percentuale di posti disponibili nell'evento, ma da specifici intervalli temporali di registrazione anticipata basata su specifico criterio, in cui si applica il principio *first-come, first-served* per qualsiasi giocatore rientri nei criteri definiti.

- A. Il TD può offrire intervalli di registrazione anticipata basati sui *Player Rating PDGA* dei giocatori per dare priorità ai giocatori con rating più alto (es. Eventi *Elite Series, USADGC, ecc.*).
- B. Il TD può offrire intervalli di registrazione anticipata basati sulla qualificazione attraverso la partecipazione di Eventi di Qualificazione aperti pubblicamente a tutti i giocatori (es. *PDGA Worlds, USDGC, o Finali Point Series*).
- C. Il TD può offrire intervalli di registrazione anticipata basati su specifiche divisioni che solitamente non lo prevedono. Questa eccezione si applica limitatamente a divisioni *Female-only, Junior, o Senior* (dai 50 anni in su).

3. Eccezioni Limitate

Requisiti di applicazione:

- A. Il TD può applicare una o più tra le tipologie di *Eccezioni Limitate* riportate a seguire. In nessuna occasione possono essere allocati più di un terzo (33%) dei posti totali di un evento in base a una qualsiasi combinazione di una o più delle *Eccezioni Limitate* applicabili. Due terzi (67%) dei posti nell'evento devono comunque essere allocati con il principio *first-come, first-served*.
- B. Se l'evento fissa un tetto massimo di registrazioni Pro/Amatori, non più di un terzo (33%) dei posti Pro e un terzo (33%) dei posti Amatori possono essere allocati in totale in base alla combinazione di una o più delle *Eccezioni Limitate* applicabili. Due terzi (67%) dei posti disponibili per l'evento devono comunque essere assegnati con il principio *first-come, first-served* per le registrazioni sia di Pro che di Amatori.
- C. Se l'evento presenta tetti massimi per divisione, non più della metà (50%) dei posti in qualsiasi divisione possono essere assegnati in base alla combinazione di una o più delle *Eccezioni Limitate* applicabili. La metà (50%) dei posti devono essere assegnati secondo il principio *first-come, first-served* per le registrazioni in qualsiasi divisione disponibile.
- D. Le *Eccezioni Limitate* applicabili sono le seguenti:
 - 1. Eccezione per i Membri Affiliati a Club
Il TD può offrire la registrazione anticipata ai membri dei disc golf club locali affiliati PDGA che ospitano, organizzano, o in qualsiasi modo facilitano la realizzazione dell'evento. L'affiliazione ai Club non può essere esclusiva e deve essere comunicata pubblicamente la modalità di affiliazione con i tempi e i modi consoni per permettere a chiunque di affiliarsi qualora lo voglia.
 - 2. Eccezione Sponsorizzazione Eventi
Il TD può offrire la registrazione anticipata a giocatori che sponsorizzano l'evento (o a giocatori designati dagli sponsor dell'evento) nella misura determinata dallo stesso TD. L'opportunità di sponsorizzazione non può essere esclusiva e deve essere comunicata pubblicamente con i tempi e i modi consoni per permettere a chiunque di partecipare in base all'Eccezione Sponsorizzazione Eventi qualora lo voglia.
 - 3. Eccezione per Volontari
Il TD può offrire la registrazione anticipata ai volontari per il loro contributo all'evento (es. preparazione campo, ecc.) nella misura determinata dallo stesso TD. L'opportunità di volontariato non deve essere esclusiva e dev'essere comunicata pubblicamente con i tempi e i modi consoni per permettere a chiunque di partecipare in base all'Eccezione per Volontari qualora lo voglia.
 - 4. Eccezione per Membri Affiliati a Club PDGA – Evento "Club Members Only"

- a. Un Club affiliato PDGA con ampi numeri di associati può indire un evento *PDGA-sanctioned* dove la registrazione è aperta solamente ai membri del Club Affiliato PDGA.
 - b. L'affiliazione al Club non può essere esclusiva e deve essere comunicata pubblicamente la modalità di affiliazione con i tempi e i modi consono per permettere a chiunque di affiliarsi qualora lo voglia.
 - c. La registrazione per i membri del Club deve essere aperta in modalità *first-come, first serve*.
 - d. Dal momento che non sono aperti al pubblico, questi eventi devono essere designati come "X" Tier (XC, XB, XA, etc.), e il nome dell'evento deve includere la frase " – Club Members Only Event" (ad es: "Casoria Challenge – Club Members Only Event")
- E. Le liste di attesa verranno mantenute (per Classe, per divisione, o per posti complessivi) in base al tetto massimo di iscrizioni pubblicato in anticipo.
 - F. Le iscrizioni ricevute tramite registrazione online devono riportare la data e l'ora in cui la quota di iscrizione è stata effettivamente ricevuta dal sistema di iscrizioni online.
 - G. Nel caso in cui vengano ricevute più iscrizioni contemporaneamente, il giocatore con il numero PDGA più basso avrà la priorità.
 - H. Gli eventi devono pubblicare elenchi di giocatori registrati e liste di attesa su pdga.com e/o sul sito ufficiale di registrazione del torneo e aggiornare tali elenchi almeno una volta alla settimana.
 - I. Solo gli iscritti che hanno effettivamente versato la quota di ingresso dovrebbero essere pubblicati nell'elenco di iscritti al torneo.

1.03 RITIRI E RIMBORSI

Policy per gli eventi

- A. I giocatori che intendono ritirarsi DEVONO notificare via e-mail o telefono al Tournament Director, esclusivamente ai contatti indicati nelle informazioni ufficiali del Torneo. Conversazioni con persone diverse dal Tournament Director, incluso lo staff dell'evento, non sono considerate comunicazioni ufficiali.
- B. I giocatori che hanno pagato PIÙ della sola quota di lista d'attesa nominale di \$10 (per essere inseriti in lista d'attesa dell'evento) che non riescono ad accedere all'evento o che richiedono ufficialmente di ritirarsi dalla lista di attesa prima della chiusura pubblica della registrazione all'evento (consigliata al massimo entro una settimana), riceveranno il 100% del rimborso in denaro (meno una commissione di un ammontare fino a \$10 per la lista d'attesa). I giocatori in *waitlist* che hanno pagato SOLO l'importo nominale di \$10 come quota di *waitlist* non riceveranno alcun rimborso.
- C. I giocatori che richiedono ufficialmente di ritirarsi da un evento con almeno 30 giorni di anticipo dall'inizio dell'evento riceveranno il 100% del rimborso monetario della quota di iscrizione (meno un costo di gestione fino ad un massimo di \$10).
- D. I giocatori che richiedono ufficialmente di ritirarsi da un evento tra i 15 e i 29 giorni di anticipo dall'inizio dell'evento, riceveranno il 100% del rimborso monetario della loro quota di iscrizione (meno una fee di gestione fino ad un massimo di \$10) SOLTANTO se il posto a loro riservato nel torneo viene rimpiazzato da un giocatore presente in lista d'attesa al momento del ritiro. Se la posizione del giocatore NON viene riempita, il TD ha facoltà di fornire il 50% dei costi di iscrizione OPPURE il *Player Pack* che il giocatore avrebbe ricevuto con la partecipazione (meno i costi di spedizione). Nel caso in cui si trattasse di un giocatore in una divisione Pro che non prevede *Player Pack* dal valore di almeno il 25% del costo di iscrizione, il TD rimborserà il 50% del valore monetario della quota di iscrizione.
- E. I giocatori che richiedono ufficialmente di ritirarsi da un evento entro i 14 giorni di anticipo dall'inizio dell'evento e prima della data di chiusura delle iscrizioni, riceveranno il 100% del rimborso monetario della loro quota di iscrizione (meno una fee di gestione fino ad un massimo di \$10) SOLTANTO se il posto a loro riservato nel torneo viene rimpiazzato da un giocatore presente in lista d'attesa al momento del ritiro. Se la posizione del giocatore NON viene riempita, il TD ha facoltà di fornire il 25% dei costi di iscrizione OPPURE il *Player Pack* che il giocatore avrebbe ricevuto con la partecipazione (meno i costi di

spedizione). Nel caso in cui si trattasse di un giocatore in una divisione Pro che non prevede *Player Pack* dal valore di almeno il 25% del costo di iscrizione, il TD rimborserà il 25% del valore monetario della quota di iscrizione.

- F. I giocatori che NON richiedono ufficialmente di ritirarsi da un evento per il quale hanno riservato un posto prima della chiusura delle iscrizioni (o che non si presentano senza avvisare) rinunciano alla quota di iscrizione versata e NON hanno diritto a ricevere un rimborso o il *players pack*. Questo articolo NON si applica ai giocatori in lista d'attesa; vedi 1.03.B
- G. I TD di eventi *Major, Elite Series, e A-Tier* possono richiedere al *PDGA Director of Event Support* di modificare le scadenze per i punti C, D e E.
- H. Se garantita, la politica applicata dovrebbe essere pubblicata in modo chiaro insieme a tutti gli altri materiali utili alla registrazione.
- I. Se un TD annullasse una Divisione a causa di scarsità di giocatori iscritti per la divisione (vedi 2.01.K), qualsiasi giocatore iscritto in quella divisione che non desiderasse muoversi verso una diversa divisione per la quale possiede le caratteristiche, riceverà un rimborso completo.
Nota: è altamente raccomandato che grandi eventi con elevati numeri di partecipanti NON includano oggetti personalizzati nei players pack a causa della complessità che crea in termini di ritiri e rimborsi. Oggetti personalizzati dovrebbero essere offerti solamente come merchandising acquistabile durante la registrazione eventualmente con fee separate e non rimborsabili, gestite separatamente dalla fee di registrazione.
- J. Se un TD annulla un evento, tutti i giocatori registrati o in lista d'attesa devono ricevere un rimborso monetario del 100% della quota di iscrizione o della quota per la lista d'attesa. Solo nel caso di un disastro al di fuori del controllo del TD che impedisce lo svolgimento dell'evento rendendo indisponibile la/e sede/i, e solo previa approvazione da parte del *PDGA Director of Event Support*, un TD può fornire ai giocatori registrati per divisioni Amatori un *players pack* e un rimborso parziale in denaro pari alla differenza tra il valore al dettaglio del *players pack* e l'importo della quota di iscrizione.
- K. Se un TD posticipa un evento, tutti i giocatori attualmente registrati o in lista d'attesa per la data originale, al momento del rinvio devono ricevere un rimborso monetario del 100% se lo richiedono. Solo nel caso di un disastro al di fuori del controllo del TD che impedisce lo svolgimento dell'evento rendendo indisponibile la/e sede/i, e solo previa approvazione da parte del *PDGA Director of Event Support*, un TD può rimborsare i giocatori registrati in divisioni Amatori con un *Players pack* e un rimborso parziale in denaro pari alla differenza tra il valore al dettaglio del *Players pack* e l'importo della quota di iscrizione. Una volta annunciata una nuova data, tutti gli iscritti precedenti che sono ancora registrati devono essere avvisati via e-mail e avere l'opportunità di ricevere un rimborso monetario del 100% della quota di iscrizione se non hanno disponibilità a partecipare nella nuova data dell'evento.

1.04 EVENT CHECK-IN

- A. La registrazione degli iscritti all'arrivo (detto *Players Check-in*) è richiesta per i giocatori partecipanti in Eventi classificati come *Majors, Elite Series e A-Tier*; è suggerita anche per eventi di tutti gli altri *Tier*.
- B. Il mancato presentarsi di un qualsiasi giocatore al check-in nei tempi specificati dal Tournament Director può essere recepito come rinuncia del proprio posto nel torneo e della quota di iscrizione. Eccezioni possono essere avallate solamente a discrezione del Tournament Director.

1.05 ROUND DI PRATICA, PARTENZA DEI GIOCHI, RITARDI ALLE PARTENZE

- A. I giocatori sono responsabili per la programmazione dei propri round di pratica prima dell'evento. La disponibilità del Course e del set-up da torneo può variare (Vedi il documento *PDGA Tour Standards* per maggiori dettagli). Il/i Course non è disponibile/i per la pratica durante lo svolgimento del torneo e in altre fasce orarie designate dal Tournament Director.
- B. Durante la competizione vengono utilizzate due tipologie di partenza dei giochi:

1. Partenze *Shotgun Starts* (Round in cui molteplici gruppi iniziano il gioco simultaneamente): ad un orario predefinito, le scorecard devono essere distribuite ai giocatori presso la *Tournament Central*. Dopo la distribuzione delle scorecard, ai gruppi viene dato tempo sufficiente per raggiungere la buca di partenza assegnata a ciascun gruppo. Un segnale sonoro forte e chiaro (es. corno, fischio, sparo) deve essere utilizzato per indicare che mancano due minuti alla partenza dei giochi. Il segnale deve essere costituito da due brevi suoni. Dopo quel momento, i giocatori devono concludere la pratica e muoversi celermente al Tee della propria buca di partenza. Un singolo segnale sonoro prolungato sancisce la partenza dei giochi e i giocatori responsabili di segnare i punti dovranno annunciare l'ordine di partenza del gruppo.
2. Partenze *Tee Times* (Round in cui i gruppi partono uno dopo l'altro da una certa buca): Ogni giocatore deve iniziare il gioco nell'orario annunciato dal Tournament Director. Si raccomanda i giocatori di presentarsi allo *starter* il almeno 10 minuti prima del tee time indicato. In eventi con partenze *Tee Times* i giocatori possono fare pratica nelle aree designate dal TD e fino a che lo *starter* non segnali i due minuti prima della partenza del loro gruppo. Quando i round di torneo sono in corso sul Course, quel Course non è disponibile per la pratica a meno di diversa indicazione del TD.
- C. Un lancio da parte di un giocatore effettuato tra il segnale dei due minuti e l'inizio del round riceve un'ammonizione se osservato da due o più giocatori o da un *official*. Eventuali ulteriori lanci da parte del giocatore in quel periodo di tempo, se osservati da due o più giocatori o da un *official*, risulteranno in un *penalty throw* aggiunto al punteggio del giocatore, indipendentemente dal numero di lanci effettuati.
- D. È responsabilità esclusiva del giocatore conoscere le regole e le specifiche del percorso, essere alla buca di partenza ed essere pronto a giocare in tempo per la partenza del suo round.
- E. I giocatori assenti alla buca di partenza o a qualsiasi buca successiva commettono *Misplay* (vedi 811.F.5 e 6, *Misplay*). Se i giocatori non si presentano per l'intero round sono passibili di squalifica a discrezione del Tournament Director.
- F. I giocatori che arrivano in ritardo, sia per partenze *Shotgun* che *Tee Times*, sono responsabili di presentarsi al proprio arrivo dal TD, alla *Tournament Central* o allo *starter*, per conoscere il proprio gruppo corretto di partenza. Essi sono gli unici responsabili dell'inizio del gioco con quel gruppo di gioco o con il gruppo creato dal TD a causa dell'assenza iniziale. Fallire in questo intento è considerato *Misplay* (vedi 811.F.10, *Misplay*).
- G. Il Tournament Director deve fornire almeno due scorecard ad ogni gruppo di gioco, da compilare indipendentemente una dall'altra. Le scorecard possono essere fornite in un'unica o diverse modalità (cartacee, digitali, entrambe, ecc.). Ogni membro del gruppo di gioco deve avere l'opportunità di esaminare le scorecard e ogni membro del gruppo di gioco deve concordare sulla scorecard ufficiale prima della consegna nella modalità indicata dal Tournament Director in base al metodo di scoring indicato come ufficiale per il torneo.
- H. Scorecards cartacee devono sempre essere rese disponibili per ogni gruppo di gioco, indipendentemente dal metodo di scoring indicato come ufficiale per il torneo dal Tournament Director.

1.06 GRUPPI DI GIOCO E SUDDIVISIONI

- A. Le classi Professional e Amatori non dovrebbero essere raggruppate insieme. I giocatori dovrebbero essere raggruppati per divisione nella maggior misura possibile.
- B. Tutti i giocatori parte di una divisione dovrebbero essere raggruppati nel primo round secondo uno dei seguenti criteri:
 1. Raggruppamento casuale; i giocatori all'interno di una divisione vengono raggruppati secondo un ordine casuale per il primo round.
 2. Raggruppamento per rating; i giocatori all'interno di una divisione possono essere raggruppati per rating per creare i gruppi del primo round. Il giocatore con il rating più alto inizia dalla buca con il numero più basso, il secondo giocatore con il rating più alto inizia dalla buca successiva, ecc. Si applica il criterio fino a che tutte le buche di partenza vengono riempite. Ad esempio, una divisione conta 12 giocatori assegnati su 3 buche in base al loro rating, con il seguente raggruppamento:

- Buca 1: Giocatori 1, 4, 7 e 10
 - Buca 2: Giocatori 2, 5, 8 e 11
 - Buca 3: Giocatori 3, 6, 9 e 12
3. Nel caso una divisione sia sufficientemente numerosa per essere distribuita su più gironi o sezioni, i giocatori dovrebbero essere suddivisi in base al rating (Esempio: i 72 giocatori con il rating più alto vengono assegnati al girone A e i 72 con il rating più basso vengono assegnati al girone B) e quindi distribuiti casualmente in ciascun girone per il primo round.
 4. Gli eventi *C-Tier* presentano l'opzione di mischiare casualmente le divisioni (SOLAMENTE per il primo round) con l'eccezione delle divisioni Junior ≤ 15 , Junior ≤ 12 , Junior ≤ 10 , Junior ≤ 08 , e Junior ≤ 06 i cui giocatori dovrebbero essere raggruppati esclusivamente con giocatori parte di queste stesse divisioni.
- C. Per tutti i round successivi, i giocatori dovrebbero essere raggruppati per divisione nella maggior misura possibile.
 - D. All'interno di una divisione, i giocatori dovrebbero essere raggruppati in base al punteggio più basso ottenuto (vedi 1.09 per gli spareggi). Il gruppo con i punteggi più bassi parte dalla buca con il numero minore, e così via. Se si applicano le partenze Tee Times, il gruppo con il punteggio più basso parte all'ultimo orario di partenza disponibile.
 - E. Sono previsti spareggi per i risultati complessivi alla pari (vedi 1.09)
 - F. Per promuovere correttezza e onestà nel gioco, i gruppi non possono essere più piccoli di tre persone, ad eccezione di circostanze attenuanti ritenute necessarie da parte del Tournament Director. In caso di gruppi più piccoli di tre giocatori che debbano giocare insieme, un *Tournament Official* designato (vedi 1.12.A) deve accompagnare il gruppo durante il gioco e potrà partecipare al gioco fino alla misura in cui questo non interferisca con i giocatori parte della competizione.
 - G. I gruppi non possono essere maggiori di cinque giocatori e dovrebbero essere limitati a quattro giocatori ove possibile.
 - H. Qualora fossero presenti più partecipanti di quanti possano giocare contemporaneamente in un round, il totale dei giocatori può essere suddiviso in sezioni o gironi. I giocatori facenti parte della stessa divisione devono giocare lo stesso layout durante la competizione.
 - I. Se le condizioni (meteo, ambientali, date, ecc.) influenzano il gioco in modo diverso tra le sezioni/gironi, il Tournament Director può considerare l'utilizzo di una procedura di sezionamento per determinare l'avanzamento. In tal caso, da ogni sezione/girone verrebbe prelevato un numero proporzionato di giocatori che avanzano per punteggio e i loro punteggi non verranno conteggiati per le fasi successive di gara.
 - J. L'utilizzo di "Super Gruppi" al primo round per scopi di copertura mediatica NON sono permessi a meno che la copertura mediatica non sia preventivamente approvata da ciascun giocatore parte del gruppo e dal *PDGA Director of Event Support*.
 - K. Il "*Ghost Group*" è definito come un gruppo secondario di giocatori che viene assegnato ad una buca di partenza già occupata da un altro gruppo di giocatori. I *Ghost Group* devono essere utilizzati solo per risolvere situazioni di emergenza, come una buca resa ingiocabile a causa di allagamenti, linee elettriche abbattute o altre circostanze al di fuori del controllo del Tournament Director.
 1. Un *Ghost Group* partirà sempre per secondo alla buca con il numero più basso sia per i raggruppamenti del primo round (vedi 1.06.B) sia per i round successivi (vedi 1.06.D).
 2. I *Ghost Group* dovrebbero iniziare su una buca più corta posizionata dopo una buca più lunga/più difficile per minimizzare l'impatto sul flusso di gioco nel percorso.
 - L. In eventi con partenze Tee Times, il TD dovrebbe pubblicare gli orari e i gruppi di partenza nella pagina PDGA dell'evento non oltre le 12 ore prima del primo orario di partenza previsto per quella divisione; oppure non oltre un'ora dopo la conclusione del round precedente.

1.07 SOSPENSIONE DEI GIOCHI

La sicurezza di tutte le persone coinvolte è di fondamentale importanza in tutti gli eventi *PDGA-sanctioned*.

I TD sono caldamente incoraggiati ad utilizzare tutte le risorse disponibili per la sicurezza meteo come rilevatori di fulmini o mappe metereologiche online (che mostrano tempeste o fulmini in movimento verso l'area di gioco) al fine di sospendere il gioco prima che le condizioni meteo diventino pericolose per i giocatori, lo staff o gli spettatori (vedi il documento *PDGA Mid-Event Weather Suspension & Cancellation Guidelines Policy*).

- A. Qualora sussistano - a discrezione del Tournament Director - condizioni meteo con presenza di fulmini, maltempo eccessivo o instabilità che rendono impraticabile o pericoloso il proseguimento del gioco, il torneo deve essere sospeso. Il segnale di sospensione deve essere emesso nella stessa modalità utilizzata per il segnale di inizio ma con tre brevi suoni. Il segnale deve essere ripetuto almeno una volta entro un minuto dalla prima emissione e il TD deve mettere in campo tutti gli sforzi necessari affinché tutti i gruppi in gioco possano sentire il segnale.
- B. I giocatori devono immediatamente sospendere il gioco e marcare il *lie* di ciascun membro del gruppo. Un oggetto naturale è sufficiente per marcare il *lie* approssimativo da cui il giocatore riprenderà il gioco. Subito dopo i giocatori devono cercare riparo. Quando appropriato, i giocatori devono tornare presso la Tournament Central, la Clubhouse o il punto di ritrovo o comunque un'area designata dal TD. Sono previsti un minimo di trenta minuti di sospensione del gioco dopo il segnale di sospensione.
- C. I giocatori devono riprendere il gioco dal *lie* approssimativo definito al momento della sospensione. Il *lie* approssimativo è determinato dalla maggioranza del gruppo.
- D. Il TD valuta le condizioni e definisce un orario in cui darà aggiornamento circa la riapertura dei giochi oppure l'estensione della sospensione, orario che non può essere inferiore ai trenta minuti dal segnale.
- E. La ripresa dei giochi deve essere segnalata allo stesso modo utilizzato per la partenza del round: due suoni brevi a due minuti dall'inizio e un singolo suono esteso per la partenza.
- F. Il Tournament Director può rimandare il completamento del round ad una data successiva all'interno della programmazione del torneo se, a discrezione del TD, le condizioni non migliorino o il buio arrivi prima dell'orario di fine programmato (vedi il documento *PDGA Mid-Event Weather Suspension & Cancellation Guidelines Policy*).
- G. I punteggi dei round parziali devono essere conservati e portati avanti per il completamento del round al momento della ripresa dei giochi.
- H. Un giocatore che interrompe il gioco prima dell'emissione del segnale di sospensione riceve due *penalty throw* se, a discrezione del TD, il giocatore ha interrotto il gioco prematuramente.
- I. Il TD deve assicurare tutti gli sforzi possibili per assicurare che tutti i round del torneo vengano completati come da programma.
 - 1. Se il torneo prevede un totale di tre (o meno) round, tutti i giocatori devono concludere almeno un round perché l'evento possa essere considerato ufficiale.
 - 2. Se il torneo prevede un totale di quattro (o più) round, tutti i giocatori devono concludere almeno due round perché l'evento possa essere considerato ufficiale.
 - 3. Se i criteri sopra non sono rispettati, l'evento deve essere ripianificato. Se la ripianificazione è impossibile e/o i giocatori sono impossibilitati a partecipare, avranno diritto ad un rimborso completo della quota d'iscrizione meno il valore del *players pack*, Fee PDGA e altre Fee associate all'evento.
- J. Tutti i round sospesi devono essere completati, a meno dell'esistenza di condizioni che lo rendano impossibile. Al sussistere di tali condizioni, i risultati saranno considerati definitivi a partire dall'ultimo round completato interamente, a condizione che siano soddisfatti i requisiti necessari per il completamento del round (vedi il documento *PDGA Mid-Event Weather Suspension & Cancellation Guidelines Policy*).
- K. Il completamento di un round oggetto di sospensione ha priorità maggiore dello svolgimento di un round successivo programmato, eventuali round successivi programmati possono essere cancellati per completare il round sospeso.

1.08 RIDUZIONI DELLA BATTERIA DI GIOCATORI (*CUT*)

- A. La batteria di giocatori può essere ridotta (*Cut*) per una semi-finale o una finale a discrezione del TD, a condizione che sia annunciato prima dell'apertura iscrizioni dell'evento. L'unica eccezione è applicabile in accordo al *PDGA Mid-Event Weather Suspension & Cancellation Guidelines Policy* qualora venga fatto appello per permettere la conclusione di un evento.
- B. A meno di diversa comunicazione anticipata da parte del TD, tutti i pareggi per l'accesso a una semi-finale o finale oggetto di *cut* saranno risolti con uno spareggio (vedi 1.09).
- C. La posizione di accesso a una semi-finale o finale, in caso di *cut*, deve essere collocata almeno in corrispondenza delle posizioni incluse nel *payout*, cosicché tutti i posizionamenti che superano il *cut* vengano premiati. Se altri giocatori classificati al di sotto della linea di *payout* accedono al *cut* per parità di punteggio, solo i giocatori posizionati almeno in parità per una posizione in *payout* saranno premiati. L'unica eccezione applicabile è in caso di appello alla *Severe Weather Policy* (vedi il documento *PDGA Mid-Event Weather Suspension & Cancellation Guidelines Policy*).
- D. Qualsiasi giocatore avente diritto, che decide di non partecipare ad una semi-finale o finale, sarà posizionato e premiato come ultimo classificato della batteria di giocatori che ha superato il *cut*.
- E. Eventuali round di consolazione per i giocatori che non hanno superato il *cut* sono scoraggiati, in quanto i round di consolazione sono da considerare successivi all'evento e NON ufficiali; inoltre, NON saranno riportati e NON influiranno sul ranking dei giocatori partecipanti al torneo. Qualsiasi eventuale round di consolazione NON deve avere alcun impatto sulla programmazione dei round ufficiali del torneo.

1.09 PARITÀ E SPAREGGI

- A. Tra un round e l'altro, quando vengono riviste le composizioni dei gruppi di gioco, le posizioni in parità devono essere risolte.
Il giocatore con il punteggio più basso nel round più recente riceverà il posizionamento più alto. Nel caso in cui il punteggio più basso del round precedente è in parità tra più giocatori, sarà considerato il giocatore con il numero PDGA più basso come miglior posizionamento. Sarà utilizzato l'ordine alfabetico per cognome in caso di giocatori non in possesso di numero PDGA.
- B. Ad eccezione di quanto specificato in 1.09D, i pareggi per il primo posto in qualsiasi divisione devono essere risolti con un match in modalità *sudden-death*.
Anche gli spareggi per superare il *cut* e accedere a una semi-finale o finale dovranno essere risolti con un match *sudden-death*. Nessun'altro metodo può essere utilizzato per risolvere un pareggio per il primo posto.
 - 1. Il match *sudden-death* deve iniziare, ove possibile, nello stesso Course del round precedente e alla buca numero uno. A meno di altro Course, buca o serie di buche designati dal TD prima dell'inizio del torneo.
 - 2. Lo specifico ordine di partenza per il *sudden-death* deve essere determinato in maniera casuale (es. lancio di una moneta, pesca, ecc).
 - 3. In caso di conclusione in parità di una buca durante un match *sudden-death*, l'ordine di lancio alla buca successiva sarà invertito rispetto alla precedente.
- C. Il premio (in denaro o altri premi) per la prima posizione deve essere assegnato al vincitore della divisione e riportato nei risultati dell'evento. Denaro o premi potrebbero non essere divisi equamente tra i giocatori in parità per il primo posto ad eccezione di quanto indicato in 1.09.D.
- D. Eccezioni applicabili al requisito dello spareggio per il primo posto:
 - 1. Un pareggio per il primo posto in un evento con partenza flessibile in cui un concorrente in parità ha già lasciato l'evento.
 - 2. Un pareggio per il primo posto per la sospensione di un evento a causa di condizioni pericolose, in cui non rimane tempo a sufficienza nell'ultimo giorno di gara regolarmente programmato per completare il torneo o risolvere un pareggio per il primo posto. In nessun caso i giocatori devono essere tenuti, o invitati, a tornare in momenti successivi all'ultimo giorno di regolare

programmazione per terminare l'evento. (vedi il documento *PDGA Mid-Event Weather Suspension & Cancellation Guidelines Policy*).

3. Qualora un playoff in modalità *sudden-death* non possa avere luogo nel corso dell'ultima giornata di programmazione dell'evento, la parità in prima posizione sarà mantenuta dichiarando entrambi i giocatori *co-champions* e ripartendo denaro e/o premi (se due giocatori sono in parità al primo posto, denaro e/o premi destinati alla prima e alla seconda posizione saranno divisi tra i due giocatori)
- E. Pareggi conclusivi per posizioni diverse dal primo posto vengono ufficialmente registrati come parità. La distribuzione di premi in denaro per giocatori posizionati in parità (per tutti i casi tranne la prima posizione) viene determinato sommando il totale dei premi in denaro allocati al numero di posizioni occupate dai giocatori in parità e dividendo la somma per il numero di giocatori in parità. La distribuzione di trofei/premi non in denaro per situazioni di parità può essere determinata da un playoff *sudden-death* o da qualunque criterio correlato all'evento di disc golf determinato dal TD, ma solamente a fine di allocazione dei trofei; il risultato dei giocatori deve rimanere registrato ufficialmente come parità.

1.10 DISTRIBUZIONE DEI PREMI

- A. Qualsiasi giocatore che accetti denaro come premio in una divisione Pro ad un evento *PDGA-sanctioned* (ad eccezione delle League, vedi 1.14.C.2) deve - a scopo di monitoraggio - possedere un numero PDGA prima dell'inizio dell'evento (i giocatori che acquisiscono un numero PDGA dopo la registrazione all'evento devono notificarlo al TD prima dell'inizio dell'evento). I giocatori che non sono membri PDGA hanno diritto esclusivamente a premi non in denaro, qualora tali giocatori si piazzino in una posizione premiata in denaro, il premio in denaro per quella posizione slitta alla posizione immediatamente successiva.
- B. Un Amatore che gioca in divisione Pro NON può accettare merce in sostituzione di contanti in eventi da *A-Tier* e superiori; possono accettare solo Trofei (se disponibili). Qualunque *payout* previsto per la posizione slitta alla posizione immediatamente successiva.
- C. L'*Added Cash* richiesto per ciascun *Tier* deve essere distribuito su tutte le divisioni Pro proporzionalmente in base al peso percentuale delle quote di iscrizione di ciascuna divisione sul piatto complessivo.
- D. In eventi che prevedono più di due round gli schemi di *payout* (Inclusa la voce *Added Cash*) devono essere pubblicati prima dell'inizio dell'ultimo round.
- E. Qualsiasi premio (denaro o merce) rifiutato da un giocatore deve slittare alla posizione immediatamente successiva (ad es. se un giocatore piazzato al terzo posto rifiuta di ritirare il premio, lo stesso sarà ricevuto dal giocatore al quarto posto. Il premio per il quarto slitterà al quinto e così via). I tornei possono trattenere i premi rifiutati solo dopo averli offerti a tutte le posizioni in classifica.
- F. L'utilizzo di formati di gioco come *skins* o similari è permesso agli eventi PDGA, ma tali punteggi non possono essere utilizzati per determinare lo standing generale di un giocatore, e gli eventuali premi non sono conteggiati tra le vincite di un giocatore.
- G. Qualsiasi premio guadagnato da un giocatore sarà distribuito al completamento dell'evento dopo la verifica e la tabulazione dei risultati.
 1. Il TD ha la facoltà di assegnare premi in anticipo a propria discrezione.
 2. I giocatori che lasciano l'evento prima della distribuzione ufficiale dei premi non rinunciano le loro vincite, ma sono responsabili di contattare il TD il prima possibile per organizzare la riscossione di tali vincite e sono anche responsabili di eventuali costi di spedizione associati.
 3. Se un TD utilizza pagamenti elettronici (come PayPal) per i premi in denaro Pro, tali premi devono essere distribuiti entro due giorni lavorativi dal completamento dell'evento. I TD devono fornire contanti o assegni a coloro che non hanno la possibilità di ricevere il pagamento elettronicamente.
 4. Se un TD utilizza buoni o voucher per il *payout* Amatori, questi devono essere riscattati durante l'evento o successivamente in modalità online.
 5. Qualsiasi premio (in denaro o merce) che rimane non reclamato (senza colpe da parte del TD) dopo sei mesi dal completamento dell'evento viene considerato come una rinuncia da parte del giocatore. I TD devono profondere uno sforzo ragionevole per fornire il premio al giocatore contattandolo, offrendosi di provvedere alla spedizione, ecc.

1.11 RUOLO DI *OFFICIAL*

- A. Per essere un *Official* certificato, un individuo deve essere in regola con la membership PDGA, superare l'esame *PDGA Certified Rules Official* e registrarsi come *Official* con PDGA. In caso di modifiche significative alle *Regolamento Ufficiale del Disc Golf*, il Board di PDGA può richiedere agli *Official* Certificati di superare un esame aggiornato per mantenere il loro status di *Official* Certificato.
- B. I TD (e gli assistenti dei TD) devono essere *Official* certificati con certificazione in corso di validità per sancire o organizzare qualsiasi evento PDGA.
- C. Tutti i giocatori devono essere *Official* certificati per poter competere in qualsiasi evento *Elite Series* o *Major PDGA*. L'esame si basa sul *Regolamento Ufficiale del Disc Golf* e sul *Competition Manual*.
- D. Essere un *Official* certificato NON rende un individuo un *Tournament Official* con facoltà di arbitrare in occasione di eventi PDGA.

1.12 RUOLO DI TOURNAMENT OFFICIAL

- A. Solo il TD, gli *Official* certificati che sono stati designati dal TD, o un Commissario PDGA designato dal *PDGA Director of Competition*, sono considerati *Tournament Official* per un determinato evento.
- B. Solo i *Tournament Official*, in occasione di eventi *PDGA Sanctioned*, hanno il potere di arbitrare o prendere decisioni che possono superare le chiamate effettuate dai giocatori stessi o dal gruppo di gioco.
- C. Gli spettatori non sono *Tournament Official* e NON possono effettuare arbitraggio. I giocatori dell'evento che non sono designati *Tournament Official* e non stanno giocando attivamente nel round (hanno terminato o non hanno ancora iniziato) sono considerati spettatori.
- D. Ogni *Tournament Official* deve portare sempre con sé le copie del regolamento del torneo e specifiche del percorso, del *Regolamento Ufficiale del Disc Golf* e del *Competition Manual*.
- E. Se un *Tournament Official* nominato partecipa al torneo, NON può arbitrare alcuna decisione all'interno della propria divisione se non come membro di un gruppo di gioco come consentito dalle regole.
- F. La decisione di un *Tournament Official* sostituisce la decisione del gruppo di gioco, ma è possibile presentare ricorso al *Chief Official* che è il *Tournament Director*, o il suo *Chief Official* designato.
- G. Il TD può autorizzare i volontari ad agire come *spotter* per uno specifico scopo di avvistamento, ma il giudizio di uno *spotter* NON può sostituire la decisione del gruppo di gioco.
- H. Evidenze video o su altri media non sono consentite a scopo di arbitraggio in competizioni ufficiali. Tali prove possono essere utilizzate solo per documentare la cattiva condotta del giocatore (come definito in 3.03). Le prove di cattiva condotta del giocatore possono essere valutate in qualsiasi momento dal Comitato Disciplinare PDGA.

1.13 SICUREZZA DEI GIOVANI E RESPONSABILITÀ DEI GENITORI / TUTORI

- A. I genitori/tutori devono essere responsabili dei propri bambini durante gli eventi *PDGA-Sanctioned*. Né lo staff PDGA né lo staff dell'evento sono responsabili dei figli dei giocatori partecipanti al torneo, degli spettatori, ecc. durante gli eventi. I genitori/tutori non possono lasciare i bambini non accompagnati all'interno o nelle vicinanze dell'area segnapunti, della clubhouse o di qualsiasi altra sede del torneo.

Qualsiasi bambino di età inferiore a 13 anni che accompagna un gruppo di giocatori (e non sta prestando servizio come caddie) deve essere supervisionato da un adulto che non fa parte di quel gruppo di giocatori (e che non stia a sua volta prestando servizio da *caddie*).

- B. I giocatori delle divisioni Junior ≤12, Junior ≤10, Junior ≤08 e Junior ≤06 devono essere accompagnati da un genitore o tutore durante i round del torneo. Inoltre, qualsiasi giocatore di età inferiore ai 13 anni deve essere accompagnato da un genitore o tutore indipendentemente dalla divisione in cui gioca. Un solo genitore o tutore può essere responsabile per più giocatori junior nello stesso gruppo se concordato da tutti i genitori /tutori prima dell'inizio del round. I giocatori delle divisioni Junior ≤18 e Junior ≤15 possono essere accompagnati da un genitore o tutore durante i round del torneo.
- C. Durante i round di tornei *PDGA-Sanctioned*, i genitori/tutori che accompagnano i giocatori della divisione junior:
1. POSSONO prendere il ruolo di *caddie*; assistere i giocatori junior nella selezione del disco, nella scelta dei tiri, nell'interpretazione delle regole o con i punteggi.
 2. NON POSSONO effettuare o assecondare chiamate come *foot fault*, *courtesy violation*, ecc.
 3. DEVONO incoraggiare il fairplay dimostrando un supporto positivo per tutti i giocatori junior del gruppo.
 4. DEVONO porre il benessere emotivo e fisico di tutti i giovani del gruppo al di sopra del desiderio personale di vittoria.
 5. DEVONO astenersi dall'uso di linguaggio offensivo o volgare.
 6. DEVONO astenersi dall'uso di droghe, alcol o tabacco.
- D. Il mancato rispetto delle responsabilità del genitore/tutore delineate nella sezione 1.13 possono comportare la squalifica del giocatore junior o la rimozione del giocatore, del caddie o del tutore colpevoli della violazione. I giocatori junior di età inferiore a 13 anni il cui tutore è stato rimosso possono continuare a giocare se un tutore sostitutivo si offre volontario per sostituirlo con il consenso del tutore rimosso.
- E. PDGA consiglia caldamente ai TD di programmare il torneo per garantire che tutti i giocatori nelle due fasce di età più giovani, Junior ≤08 e Junior ≤06, non giochino più di 18 buche in un giorno. Inoltre, i TD dovrebbero valutare l'eventualità di limitare la quantità di gioco giornaliera anche per le divisioni Junior ≤10 (età 10 e più giovani) a seconda della lunghezza e dell'impegno fisico richiesto dal percorso di gioco.

1.14 PDGA LEAGUE

- A. Le *PDGA League* sono il livello più basso degli eventi *PDGA-Sanctioned*. Invece di un singolo torneo, le *PDGA league* prevedono un round alla settimana, lo stesso giorno della settimana ogni settimana, da un minimo di sei ad un massimo di dieci settimane consecutive (ad esempio, otto lunedì consecutivi o dieci venerdì consecutivi). Le *PDGA League* possono saltare una settimana a causa del meteo o di altre circostanze particolari previa approvazione dello staff PDGA.
- B. Durante un determinato round di *PDGA League*, ogni giocatore deve giocare lo stesso layout, ma i layout e i percorsi possono variare di settimana in settimana.
- C. Durante le *PDGA League* si applicano le *Regole Ufficiali del Disc Golf* e il *PDGA Competition Manual*, con le seguenti eccezioni:

1. Per competere nelle *PDGA League* non è previsto il pagamento di una quota di iscrizione aggiuntiva per i membri non in regola (ndr. si intende “con il pagamento della quota annuale PDGA”) e i non membri (vedi 1.01.B.2).
2. I giocatori possono vincere premi in denaro senza avere un numero PDGA (vedi 1.10.A).
3. Gli Amatori possono accettare premi in denaro senza impatti sullo status di Amatori (vedi 2.01.F).
4. Laddove le leggi locali e le regole del luogo dell'evento lo consentano, i giocatori maggiorenni possono esibire o consumare alcolici tra il segnale di due minuti e la consegna della propria scorecard (vedi 3.03.B.5). Tuttavia, i giocatori non possono comunque bere in eccesso o dimostrarsi sotto gli effluvi dell'alcool pubblicamente (vedi 3.03.B.6).
5. Bambini sotto i 13 anni che accompagnano un gruppo di gioco possono essere sorvegliati da un adulto nel gruppo di gioco (vedi 1.13.A). I bambini sotto i 13 anni che accompagnano il gruppo di gioco sono soggetti alle disposizioni degli articoli: *812*, *Courtesy* e *3.03*. Eventuali sanzioni accorse per i comportamenti del bambino vengono applicate al giocatore supervisore.

SEZIONE 2: REQUISITI DI IDONEITÀ ALLE DIVISIONI

2.01 GENERALE

- A. I giocatori non possono competere in una divisione per la quale non sono idonei secondo criteri quali: lo stato della PDGA membership (ndr. se in regola o meno con il pagamento annuale della quota associativa PDGA), la Classe del giocatore (Pro o Amatori), il Genere, l'Età, o il rating del giocatore. Si prega di consultare il documento *Divisions, Ratings, and Point Factors table* per maggiori dettagli.
- B. È responsabilità esclusiva del singolo giocatore conoscere in quale divisione/i è idoneo a competere. L'ingresso di un giocatore in una divisione per la quale non è idoneo può comportare la squalifica dall'evento e/o la sospensione dagli eventi PDGA (vedere 2.02 per le eccezioni).
- C. Dopo la chiusura delle iscrizioni ad un evento, i giocatori non possono richiedere di cambiare la loro divisione a meno che la loro divisione non conti solo tre iscritti o meno, in qual caso i giocatori devono richiedere un cambio comunque prima dell'inizio della competizione. I TD possono approvare o rifiutare questa richiesta a propria esclusiva discrezione.
- D. Nel caso in cui, dopo l'inizio di un evento, un TD scopra che un giocatore è in una divisione per la quale non è idoneo, può spostare quel giocatore nella divisione corretta per i round successivi, ma SOLO se entrambe le divisioni hanno giocato esattamente sullo stesso layout. In caso contrario, il giocatore deve essere rimosso dall'evento.
- E. I giocatori possono competere nei round programmati una sola volta per evento, a meno che l'evento:
 - 1. Preveda molteplici divisioni che competono in giornate differenti;
 - 2. In quelle giornate siano elencati come voci distinte nel calendario PDGA.
- F. Per partecipare ad un evento PDGA-Sanctioned, un giocatore deve farsi identificare con nome e numero PDGA. I giocatori che desiderano rimanere anonimi o che assumono una falsa identità saranno squalificati dall'evento e potrebbero incorrere nella sospensione dal tour PDGA.
- G. I giocatori Classe Professional che giocano in una divisione Professional competono per denaro. Gli Amatori che giocano in una divisione Professional possono accettare denaro solo mediante il passaggio a classe Professional. In alternativa, per preservare lo status di Amatori, possono rifiutare il premio in denaro e accettare solamente trofei, qualora disponibili (vedi 1.10 A e 1.10.B). Diversamente, nelle *PDGA League* gli Amatori possono accettare premi in denaro senza essere obbligati a passare in Classe Professional o lasciare la Classe Amatori (vedi 1.14.C.3).
- H. I giocatori che giocano in una divisione per Amatori competono per trofei e/o premi (non in denaro).
- I. Le giocatrici possono competere in divisioni miste se lo desiderano, ma i giocatori maschi non possono competere nelle divisioni femminili (vedi il documento *PDGA Policy on Eligibility for Gender-Restricted Divisions*).
- J. Un Amatore può competere in qualsiasi divisione Professional per la quale è idoneo in base all'età, al genere e al formato dell'evento.
- K. Un membro PDGA di Classe Professional può competere nelle divisioni per Amatori solo in specifici casi (vedi 2.04).
- L. Il TD può limitare le divisioni offerte al proprio evento elencando solo le divisioni che intende offrire nel modulo di registrazione. Se viene offerta una divisione e almeno quattro giocatori idonei si registrano

per quella divisione, quella divisione deve essere mantenuta. Se meno di quattro giocatori idonei si registrano per una divisione o una divisione non ha quattro giocatori idonei alla chiusura della registrazione, il TD può scegliere se mantenere o meno la divisione (vedi 1.03.I). I TD sono caldamente incoraggiati a offrire divisioni che sarebbero altrimenti poco servite (vedi 1.02.C.2.c) e a mantenere tali divisioni anche se si registrano meno di quattro giocatori idonei.

- M. I membri PDGA possono giocare in qualsiasi divisione per la quale abbiano caratteristiche di idoneità, se tale divisione è messa a disposizione dal TD. Tutte le eventuali regole locali che obbligano un giocatore a salire di divisione in base a prestazioni in competizioni precedenti non sono valide e non sono applicabili agli eventi *PDGA-Sanctioned*.

2.02 ECCEZIONI

- A. Ai giocatori è permesso entrare in una divisione basata sul rating per la quale altrimenti non sarebbero idonei solo nelle seguenti circostanze:
1. Se approvato prima dell'evento dal *PDGA Director of Event Support*.
 2. I giocatori che sono diventati non idonei per una divisione a causa di un recente *rating update* possono partecipare – a discrezione del TD – per un periodo di massimo due settimane dalla data del *rating update*, a condizione che siano pre-registrati per l'evento in questione.
 3. Se gareggiano in una *Point Series*, ove applicabile (vedi 2.02.B).
- B. Ai giocatori è permesso entrare in una divisione basata sul rating per la quale altrimenti non sarebbero idonei – come parte di una *Point Series* - solo nelle seguenti circostanze:
1. Il TD della *Point Series* abbia contattato e ricevuto preventivamente l'approvazione dal *PDGA Director of Event Support*.
 2. La *Point Series* in oggetto consenta ai giocatori di rimanere nella divisione per l'intero svolgimento.
 3. Il giocatore non abbia mai gareggiato in una divisione superiore durante la *Point Series* in oggetto.
 4. Se il rating del giocatore non supera di oltre 20 punti il tetto massimo della divisione in cui desidera gareggiare.

2.03 RICLASSIFICAZIONE DI PROFESSIONISTI/AMATORI

- A. Da Professionista ad Amatore:
1. I giocatori iscritti a PDGA come professionisti possono presentare una richiesta al *PDGA Director of Event Support* per la riclassificazione come Amatori.
 2. Per poter essere riclassificati i giocatori devono soddisfare tutti i requisiti presenti nel documento *PDGA Requirements for Reclassification from Professional to Amateur*.
- B. Da Amatore a Professionista:
1. Un Amatore che desideri cambiare la propria classificazione in Professionista può farlo contattando il *PDGA Membership Manager*.
 2. Un Amatore viene automaticamente riclassificato come Professionista nel momento in cui accetta denaro per aver gareggiato in una divisione Professional (vedi 1.10.A e 1.10.B).
 3. Accettare denaro per vincite di gare accessorie come una *ace pool*, *round top-of-the-card* o *CTP* non obbliga alla rinuncia dello status di Amatore.

2.04 PRO CHE GIOCANO A AMATORI / AMATORI CHE GIOCANO A PRO

- A. I Professionisti possono competere nelle divisioni per Amatori offerte agli eventi PDGA *A-Tier*, *B-Tier* e *C-Tier*, se soddisfano i criteri di rating, di età e genere della divisione come dettagliato nella sezione *Pros Playing Am section* del documento *Divisions, Ratings, and Points Factors table*.
- B. Tali giocatori ricevono punti-amatori per i loro risultati, ma questi punti non sono idonei per i titoli Pro annuali o per l'invito ai Mondiali Pro.
- C. Agli amatori che gareggiano in divisioni Pro vengono assegnati punti-Pro per le loro prestazioni, ma quei punti non sono idonei per i titoli annuali Amatori o per l'invito ai Mondiali Amatori.

2.05 TRUE AMATEUR

True Amateur è la designazione utilizzata da PDGA in riferimento a quegli eventi amatoriali, o alla sezione amatoriale di un evento, che promuovono il vero spirito dello sport amatoriale presentando solo trofei ai primi classificati del torneo oppure una vincita in prodotti e merchandising. Diversamente dalle altre competizioni, tutti i giocatori partecipanti ricevono valore dall'esperienza di partecipare al torneo e dall'organizzazione (vedi il documento *True Amateur Guidelines*)

SEZIONE 3: CODICE DI CONDOTTA DEL GIOCATORE

3.01 GENERALE

- A. Tutti i membri PDGA dovrebbero astenersi da qualsiasi comportamento che sia dannoso per il gioco del disc golf e per PDGA, sia dentro che fuori dal campo.
- B. Tutti i giocatori devono attenersi al *Regolamento Ufficiale del Disc Golf* e al *Competition Manual*.
- C. Ai giocatori non è consentito portare telefoni cellulari o cercapersone udibili sul campo durante qualsiasi round competitivo. Inoltre, i lettori musicali e altri dispositivi devono essere utilizzati esclusivamente con cuffie personali e il volume deve essere mantenuto ad un livello tale da non essere udito da altri giocatori, da non impedire al giocatore di interagire efficacemente con il proprio gruppo durante i conteggi o creare un pericolo per la sicurezza del giocatore perché non sente chiamare il "Fore!" da altri giocatori o i segnali sonori di avvertimento da parte del TD. La totale mancanza di interazione con il proprio gruppo di gioco a causa di lettori musicali personali o altri dispositivi è considerata una *Courtesy Violation* soggetta a regole e sanzioni previste per la *Courtesy Violation*.
- D. Gli animali non possono accompagnare i giocatori ad eccezione dei giocatori la cui disabilità o condizione medica richieda l'uso di un animale di servizio accreditato. I giocatori sono tenuti a notificare al TD l'utilizzo di animali di servizio accreditati durante il gioco.
- E. PDGA si riserva il diritto di determinare e imporre ulteriori azioni disciplinari ai giocatori e membri, che possono comportare dalla partecipazione in *probation* alla sospensione da eventi *PDGA-Sanctioned*, fino alla perdita permanente della Membership PDGA. Per ulteriori informazioni, vedere il *PDGA Disciplinary process*.

3.02 RITMO DI GIOCO

- A. Tutti i concorrenti devono giocare senza ingiustificato ritardo e applicando ogni sforzo per stare al passo con il proprio gruppo di gioco e con quello che lo precede. La norma prevede che, al completamento di una buca, i giocatori si muovano rapidamente al *tee* della buca successiva. Qualsiasi ritardo eccessivo non dovrebbe influenzare il ritmo di gioco del gruppo retrostante. Inoltre, mentre avanza lungo il *fairway*, un giocatore non deve causare indebito ritardo al gioco con le sue azioni.
- B. Un giocatore che causa ritardi indebiti o eccessivi può ricevere una violazione per *excessive time* previo accordo del gruppo di gioco o di un *Tournament Official* (vedi 802.03, Excessive Time).

3.03 CATTIVA CONDOTTA DEL GIOCATORE

- A. Tutti i giocatori devono aderire a uno standard professionale di etica sportiva, cortesia e integrità durante la partecipazione a un evento *PDGA-Sanctioned* e quando commentano sui media. Comportamenti che violino questo standard sono soggetti a *Courtesy Violation* chiamate dai giocatori (vedi 812, *Courtesy*), sanzioni emesse dal TD e qualsiasi ulteriore azione disciplinare ritenuta appropriata da PDGA.
- B. Se un giocatore viola lo standard di cui sopra, il TD può scegliere, a sua esclusiva discrezione, di applicare un avvertimento per una prima infrazione (salvo quanto specificato in 3.03.C). In caso contrario, il TD

può provvedere a immediata squalifica del giocatore. Le azioni che violano questo standard includono, ma non sono limitate a:

1. Uso ripetuto e palese di linguaggio offensivo o osceno.
 2. Lanciare oggetti con rabbia (diversi dai dischi in gioco).
 3. Scortesia palese o comportamenti di minaccia nei confronti di chiunque sia presente.
 4. Distruzione, abuso o vandalismo intenzionale e palese di proprietà, strutture o attrezzature inclusa la vita animale e vegetale (vedi 803.03, Danneggiamento del percorso).
 5. Esibizione in pubblico o uso di alcol, anche se altrimenti lecito o consentito, dal segnale dei due minuti fino alla consegna della scorecard del giocatore in un evento sanzionato *C-Tier* o inferiore (vedere 3.03.C.4 per le sanzioni in eventi sanzionati a livello B o superiore). Questa regola non si applica alle *PDGA League*, dove, se le leggi locali e le regole del luogo dell'evento lo consentono, i giocatori maggiorenni possono consumare alcolici durante il round (vedi 1.14.C.4).
 6. Uso eccessivo di alcol o intossicazione pubblica sul sito del torneo.
 7. Ignorare o rifiutare palesemente di far rispettare le regole del disc golf durante la competizione (vedi 801.02.B, *Enforcement*).
 8. Ostruzione o mancata collaborazione o rifiuto di collaborare in qualsiasi indagine da parte di un *Official* sulla condotta del giocatore stesso o di un altro giocatore.
 9. Tentativi deliberati di manipolare il proprio rating attraverso *misplay* o un ritiro intenzionali (vedi 811.E, *Misplay*).
 10. Comportamenti non elencati qui o in 3.03.C che siano in violazione di leggi o ordinanze federali, statali o locali, regolamenti del parco o regole del campo da disc golf.
- C. Anche le seguenti azioni violano lo standard di cui sopra. I giocatori che commettono una o più di queste violazioni non riceveranno ammonizioni e saranno immediatamente squalificati dal TD:
1. Barare: tentativo intenzionale di aggirare le regole del gioco.
 2. Aggressioni fisiche a chiunque sia presente.
 3. Esposizione pubblica o uso di sostanze illegali o proibite in violazione di qualsiasi legge applicabile (nazionale/federale, statale/provinciale, locale/città/contea, ecc.) dal segnale di due minuti al momento in cui viene consegnata la scorecard del giocatore.
 4. Esposizione pubblica o uso di alcolici in eventi PDGA sanzionati *B-Tier* o superiore, o di marijuana in eventi *PDGA-Sanctioned* a qualsiasi livello, anche se altrimenti lecito o consentito, dal segnale di due minuti al momento della consegna della scorecard del giocatore.
- D. I giocatori sono tenuti a segnalare qualsiasi cattiva condotta di un giocatore ad un *Tournament Official*, se disponibile, o al TD nel momento immediatamente successivo al completamento del round.
- E. I TD sono tenuti a notificare eventuali squalifiche e comportamenti scorretti dei giocatori a PDGA il più rapidamente possibile.
- F. I giocatori squalificati perderanno il diritto a qualsiasi premio in denaro o merce e non riceveranno il rimborso della quota di iscrizione.
- G. L'esposizione pubblica o l'uso di prodotti del tabacco da parte del personale dell'evento, dei giocatori e, per estensione, dei loro caddies, è sempre vietato negli eventi PDGA di qualsiasi livello che offrono esclusivamente divisioni Junior (ad esempio, divisioni con prefissi MJ e/o FJ), compresi i Campionati Mondiali PDGA Junior. Tale esposizione o utilizzo in pubblico è inoltre vietato in tutti gli altri eventi *PDGA Majors* ed *Elite Series*, nonché in quegli eventi che si tengono in concomitanza con tali *Major Events* ed *Elite Series*, dal segnale di due minuti fino alla consegna delle scorecard.
1. Questo divieto comprende tutti i prodotti del tabacco da fumare e da masticare, nonché le sigarette elettroniche e a vapore, che siano o meno a base di tabacco. Questo divieto non si applica ai prodotti per smettere di fumare che non producono vapore, come gomme alla nicotina, cerotti alla nicotina o pastiglie alla nicotina.

2. Per i giocatori e i loro caddies, qualsiasi violazione di questi divieti sarà considerata una *Courtesy Violation* e ai trasgressori verrà chiesto di ritirare il prodotto fino al termine del round. Eventuali successive violazioni sono *Courtesy Violation* soggette a *penalty throw* (vedi 812.C, *Courtesy*). Violazioni ripetute possono comportare la squalifica (vedi 3.03.B).
3. In tutti gli eventi non junior a cui si applica questa politica, il TD può scegliere di mettere a disposizione aree fumatori designate - lontano dal pubblico – per l'utilizzo da parte di giocatori, caddie e Staff dell'evento durante il round, si applicano comunque tutte le regole relative al ritmo di gioco (vedi 3.02).
4. Agli eventi PDGA di qualsiasi *Tier* che offrono esclusivamente divisioni Junior, inclusi i Campionati mondiali PDGA Junior, non saranno fornite aree fumatori designate.
5. Nei casi in cui le leggi e le politiche locali siano in conflitto con questa politica, si prega di contattare il *PDGA Director of Event Support* per assistenza.

3.04 Dress Code

- A. Tutte le violazioni della *Dress Code Policy* devono essere considerate *Courtesy Violation* (vedi 812, *Courtesy*).
- B. Tutti i concorrenti e lo staff devono indossare un indumento che copra la parte superiore del corpo e un indumento esterno che copra la parte inferiore, come ad esempio camicia/maglia e pantaloni.
- C. Tutti i concorrenti e il personale sono tenuti a indossare scarpe o altri copripiedi. Non è permesso ai giocatori di giocare a piedi nudi. Sono ammessi sandali o ciabatte.
- D. Il *dress code* sotto riportato sarà applicato per tutti i concorrenti in tutte le *PDGA Elite Series* e *Major Events*. PDGA raccomanda inoltre che tale *dress code* sia applicato agli eventi *A-Tier* e inferiori, ma tale decisione spetta esclusivamente al TD:
 1. Tutti i giocatori in competizioni *PDGA-Sanctioned*, unitamente allo Staff del Torneo, devono vestirsi in modo appropriato e mantenere un aspetto pulito e ben curato in tutti i luoghi/momenti dell'evento e negli avvenimenti associati all'evento stesso.
 2. Tutti i giocatori devono indossare un indumento che copra la parte superiore del torace e la parte bassa del torso. Una camicia/polo di giusta misura con colletto è accettabile, con o senza maniche.
 3. È accettabile una camicia/polo di buon taglio e misura con colletto, con o senza maniche. È accettabile anche un vestito da tennis intero di giusta misura con spalline larghe almeno un pollice. Le canotte non sono ammesse per nessun concorrente.
 4. Le *tee shirt* non sono ammesse, ad eccezione dei concorrenti delle divisioni Junior e degli Amatori durante i round preliminari. Junior e Amatori non dovrebbero indossare *tee shirt* durante le semifinali o le finali. Saranno ammesse magliette a girocollo o scollo a V realizzate con materiali ad alte prestazioni o high-tech, come *Dry-Fit*, *Cool-Max* e altri.
 5. Maglie che pendono più in basso dell'orlo inferiore dei pantaloncini del giocatore devono essere rimboccate.
 6. Sul percorso non saranno ammesse maglie, pantaloncini o pantaloni strappati. Inclusi "sfiati" non orlati, strappati o tagliati sul colletto della camicia/polo.
 7. Non sono ammessi slogan o loghi offensivi, profani o osceni su qualsiasi capo di abbigliamento. I giocatori Junior non possono indossare slogan o loghi che facciano riferimento ad alcol, tabacco o droghe.
7. Questo codice di abbigliamento sarà in vigore dall'inizio alla fine di ogni evento, inclusi tutti i round del torneo.
8. I giocatori che non superano il *cut*, ma desiderano rimanere sul posto per tutta la durata del torneo, saranno considerati spettatori e non saranno tenuti a conformarsi al *dress code* della competizione.

3.05 CART, CADDIES E GRUPPI

- A. I giocatori sono tenuti a muoversi a piedi durante i loro round di torneo in tutti gli eventi PDGA, a meno che non vengano forniti mezzi di trasporto alternativi come Golf Cart inclusi nella normale quota di iscrizione all'evento (non come opzione a costi aggiuntivi) per tutti i giocatori all'interno di una singola divisione competitiva.
- B. Il *Caddie* è una persona che trasporta l'attrezzatura di un giocatore o fornisce altra assistenza durante il round. I giocatori possono designare un *Caddie* alla volta durante il round. Un *Caddie* deve avere almeno 13 anni di età e deve rispettare lo stesso *Regolamento Ufficiale del Disc Golf* e il *Competition Manual* che rispetta il giocatore assistito, incluso il *dress code*. Non è obbligatorio per il *Caddie* essere un membro PDGA o un *Official* Certificato.
- C. I giocatori che scelgono di utilizzare un *Caddie* saranno gli unici responsabili della condotta del loro *Caddie* dal segnale di due minuti fino alla consegna della scorecard. Eventuali penalità per cattiva condotta da parte di un *Caddie* (come definito in questa sezione e in 3.03) saranno applicate sia al giocatore che al *Caddie*.
- D. I *Caddie* non fanno parte del gruppo di giocatori che possono effettuare chiamate sui giocatori del gruppo o partecipare alle decisioni del gruppo.
- E. I giocatori devono istruire i loro *Caddie* a mantenere una distanza ragionevole e a non interferire con il lancio di un altro giocatore.
- F. Per quei giocatori che desiderano utilizzare un dispositivo di trasporto, i dispositivi di trasporto approvati includono zaini e sacche da golf, sedie pieghevoli e Carrelli di varia tipologia. Nessun animale, dispositivo a motore o mezzi tipo bicicletta sono consentiti come dispositivo di trasporto in qualsiasi evento PDGA.
- G. Negli eventi *PDGA Majors* ed *Elite Series*, il gruppo di gioco è composto dai giocatori stessi, dal *Caddie* individuale di ogni giocatore e da membri dello staff che svolgono una funzione (es. assistenti alla classifica, *Tournament Official*, ecc.) ed eventuale staff per la copertura mediatica ESCLUSIVAMENTE se accreditata. Nessun'altra persona può stare con il gruppo di gioco. Tutti gli altri eventuali presenti (compresi i giocatori che hanno già terminato il proprio round) sono considerati spettatori e devono rimanere nelle aree designate per il pubblico, lontano dal gruppo di gioco.

3.06 TOUR PLAYER MEDIA E RELAZIONI CON GLI SPONSOR

- A. Tutti i partecipanti accettano che PDGA o suoi incaricati possano pubblicare fotografie e immagini della loro partecipazione ad eventi *PDGA Sanctioned*.
- B. È richiesto a tutti i giocatori nelle *PDGA Elite Series* e *Major* di essere a disposizione di tutti gli operatori media mentre si trovano sul posto, tranne durante o entro 30 minuti dall'inizio di un round competitivo.
- C. Il personale dei media presenti dovrebbe astenersi dall'intervistare un giocatore fino che lo stesso non abbia consegnato la scorecard al *Tournament Official*.
- D. Le informazioni più recenti e aggiornate sui media agli eventi PDGA possono essere trovate nel documento *PDGA Media Policy*.

3.07 POLITICA SU ATTIVITÀ COMMERCIALI ACCESSORIE AGLI EVENTI

- A. Il TD può rifiutare – a sua esclusiva discrezione - a qualsiasi venditore l'accesso alla sede del torneo e ai suoi dintorni.
- B. Se applicabile, gli sponsor/venditori sono responsabili dell'ottenimento dei permessi richiesti dagli enti/giurisdizioni appropriati e devono mettere i permessi a disposizione del TD su richiesta.
- C. Il mancato rispetto di questa policy da parte di un venditore può comportare ulteriori azioni disciplinari da parte di PDGA.

3.08 DIRITTI E RESPONSABILITÀ DEL *TOURNAMENT DIRECTOR*

PDGA riconosce che la forza dell'organizzazione e la sostenibilità dei tornei di disc golf dipendono dalla partnership tra PDGA e il *Tournament Director*. Al fine di aiutare il TD a svolgere al meglio il proprio lavoro, PDGA gli conferisce alcuni diritti. Il TD ha anche responsabilità nei confronti di PDGA e dei suoi giocatori, inclusi ma non limitati a quanto segue:

- A. A qualsiasi membro PDGA qualificato e in regola con l'abbonamento annuale - e di età maggiore ai 18 anni - che sia interessato a organizzare un evento *PDGA Sanctioned*, potrebbe essere richiesto di sostenere e superare un test di valutazione delle procedure del torneo online prima di poter dirigere quell'evento. Tale test si baserà sulle *Regolamento Ufficiale del Disc Golf* e sul *Competition Manual*. Membri PDGA di età inferiore ai 18 anni non possono ricoprire il ruolo di *Tournament Director*.
- B. I TD accettano di rispettare i *Tour Standard PDGA* e i requisiti di accreditamento per il *Tier* designato dell'evento.
- C. Ai TD potrebbe essere richiesto di firmare una dichiarazione in cui conferma di aver letto il *Regolamento Ufficiale del Disc Golf* e il *Competition Manual* e di accettare di attenersi e far rispettare il loro contenuto prima di poter dirigere qualsiasi evento *PDGA-Sanctioned*.
- D. I TD devono pubblicare le informazioni finanziarie per i loro tornei come indicato nel *PDGA Sanctioning Agreement*. Tuttavia, al di là delle pubblicazioni richieste da PDGA, qualsiasi ulteriore divulgazione di informazioni finanziarie relative al torneo è a esclusiva discrezione del Direttore del torneo.
- E. Secondo la Sezione 2.4 dello Statuto PDGA, i TD non possono rifiutare il servizio (ndr. per volontariato nello svolgimento dell'evento) a nessuno in base ad appartenenza etnica, età, religione, orientamento sessuale, colore, origine nazionale, disabilità, sesso, identità di genere o discendenza.
- F. I TD devono attenersi alle azioni disciplinari eventualmente in essere su un giocatore PDGA.
- G. Eventuali problemi che possono sorgere durante un torneo, coperti o meno da qualsiasi documento PDGA esistente, comprese le accuse di abuso di responsabilità da parte di un TD, possono essere portati all'attenzione di PDGA attraverso il *PDGA Disciplinary Process*.
- H. Laddove un evento non soddisfi i requisiti o un TD non soddisfi le responsabilità stabilite nel *PDGA Sanctioning Agreement*, nei *PDGA Tour Standards*, nell'informativa sulla privacy del PDGA e nel *Competition Manual*, PDGA si riserva il diritto di retrocedere l'evento in futuro o di sospendere il TD dall'organizzazione di eventi futuri.

La mancata corretta reportistica dei risultati di un evento o dell'adempimento agli obblighi finanziari dell'evento può comportare ulteriori azioni disciplinari, inclusa la sospensione della *membership* e dei privilegi PDGA del *Tournament Director*.